

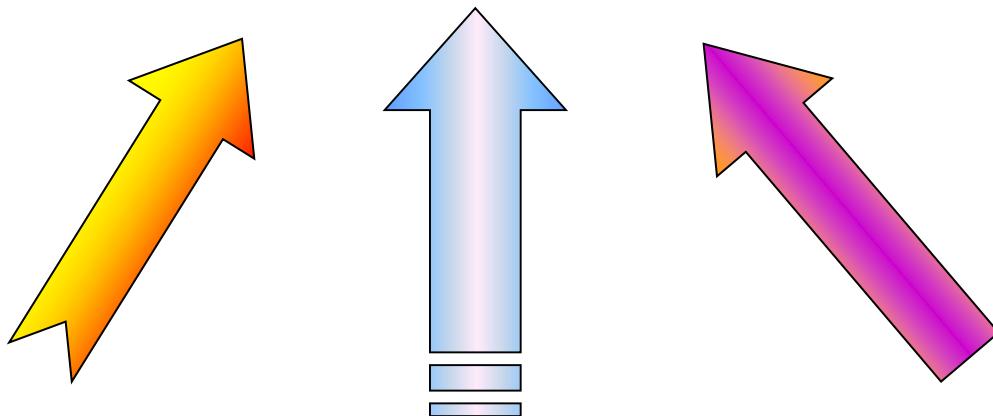
R
A
Č
U
N

Prijavi se k izbirnemu predmetu

MULTIMEDIJA

in naučil/-a se boš pripraviti

RAČUNALNIŠKO PREDSTAVITEV.



Spoznal/-a boš zgradbo računalnika, osnove oblikovanja besedila, osnove digitalne slike, kako pripraviti dobro PowerPoint predstavitev, računalniško izdelati miselni vzorec ali interaktivni plakat, pripraviti video. V uri za kodo pa se boš srečal/-a z osnovami računalniškega programiranja.

V
O

